



## PROGRAMMA SVOLTO

CLASSE	1AI	DISCIPLINA	TECNOLOGIE INFORMATICHE
DOCENTI	CANNELLA Nunzio – AVINO Antonello	A.S.	2021/2022

### **Modulo 1 I sistemi di elaborazioni:**

Breve storia del calcolatore  
Hardware e software  
Architettura di Von Neumann  
CPU  
Tipi di memorie  
Case e scheda madre  
Tipi di computer  
Periferiche di I/O  
Sistema operativo

### **MODULO 2 SISTEMI DI NUMERAZIONE**

Dati e informazioni  
I sistemi di numerazione posizionale  
Sistemi di numerazione binario, ottale ed esadecimale  
Conversione da binario a decimale e viceversa  
Operazioni con i numeri binari

### **MODULO 3 MULTIMEDIALITÀ, TESTI, IPERTESTI E WEB**

#### **La comunicazione in rete**

Le reti di computer  
Tipi di rete  
Reti analogiche e reti digitali  
Banda larga  
Gli ipertesti e l'HTML  
Gli strumenti della multimedialità: i media e gli ipermedia

#### **Internet**

Le origini di internet  
La tela: il www  
Indirizzi IP e l'architettura di internet  
La connessione ad internet  
Internet computer mobile  
Home page e link

## **MODULO 4 PRINCIPI DI PROGRAMMAZIONE**

L'algoritmo

Dal problema al programma

Le istruzioni di un algoritmo

La rappresentazione di un algoritmo

Le istruzioni operative

Le istruzioni di controllo

Il costrutto sequenza

Il costrutto selezione

Il costrutto iterazione

### **In laboratorio:**

#### **Elaboratori di testi**

Tecniche di rappresentazione dei testi

Formattazione del testo

Formattazione dei paragrafi

I rientri

Le interruzioni di riga e di paragrafo

Inserimento di immagini

Le tabelle

La stampa unione

Marker di tabulazione

#### **Il linguaggio HTML**

La struttura di base di un documento HTML

I tag

Gli attributi dei tag

Le intestazioni

Inserimenti di immagini

Collegamenti ipertestuali

Elenchi puntati e numerati

Le tabelle

Gli elenchi

Il form

I Div e annidamenti

Css

Id

Classi

Pseudoclassi :link :visited :hover

Autoscroll

Keyframes

#### **Linguaggio C**

Introduzione ai linguaggi informatici

Decodifica degli algoritmi da linguaggio macchina

Sviluppo dell'algoritmo

Conoscenza dell'IDE

Struttura di un programma C

Variabili

Funzioni printf e scanf

Scambio variabili

Decodifica da .exe

Condizioni If else ed else\_if

Libro di testo:

*P. Gallo* Tecnoskill Editore: MINERVA SCUOLA

Cesano Maderno, 05/06/2022	Firme Docenti	
Firme studenti		