



**PROGRAMMA SVOLTO**

CLASSE	<b>1 ^ D ITI</b>	DISCIPLINA	<b>TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPR. GRAFICA</b>
DOCENTI	<b>R. LUCANO, M. MAURO</b>	A.S.	<b>2020/2021</b>

Moduli	Unità operativa	Contenuti	Note
<b>A...</b>	Principi generali del disegno	- Finalità e campo di applicazione della "Tecnologia e disegno" - Dal progetto all'oggetto (Cos'è il disegno)	Appunti
<b>B2</b>	Gli strumenti per il disegno	-Strumenti tradizionali del disegno - Suggerimenti metodologici per il loro utilizzo	Libro
<b>B1</b> <b>B2</b> <b>B3</b> <b>B4</b>	La normativa base Gli strumenti base Fondam geom. eucl Esecuzione grafica	- Enti di normazione e loro funzione (ISO, EN, UNI) - Formati unificati e squadratura dei fogli (UNI-ISO 5457) - Tipi di linee del disegno tecnico (UNI-ISO128-24) - Scritture (UNI-ISO 3098) - La rappresentazione in scala (UNI-ISO 5455)	Libro
<b>B5</b> <b>B6</b> <b>B7</b> <b>B8</b> <b>B9</b>	Costr. geom. fond. I poligoni regolari La cfr e le sue tang. I raccordi circolari Curve policentriche	- Definizioni e segni convenzionali - Costruzioni geometriche elementari (segmenti, rette, perpendicolari, divisione di segmenti e di angoli) - Costruzioni di poligoni regolari dato il lato e inscritti in una cfr. - Tangenti, raccordi e curve policentriche - Poliedri regolari, piramidi, prismi e solidi di rotazione)	Libro
<b>C1 C2</b>	La geometria descrittiva	-Proiezione centrale e proiezione parallela (grafo sinottico) - Sistemi di rappresentazione	Libro
<b>C5</b>	La proiezione ortogonale	- Metodi esecutivi di base Proiezioni ortogonali di segmenti, di figure piane, di solidi geometrici e di oggetti non complessi	Libro
<b>C8</b>	La proiezione assonometrica	- Generalità e cenni storici - Tipi di assonometria (ortogonali e oblique) - Assonometria isometrica di poligoni, solidi e gruppi di solidi	Libro
<b>F...</b>	Il disegno assistito al computer	Strumenti e caratteristiche del disegno computerizzato. Operazioni grafiche preliminari (immissione dei comandi, di coordinate assolute e relative, snap ad oggetto, ...). I principali comandi di assistenza, gestione e di visualizzazione. I principali comandi di disegno 2D (linea, punto, arco, rettangolo, cerchio, poligono, tratteggia, ...). I principali comandi di modifica e di utilità (proprietà, cancella, copia, specchio, offset, serie, sposta, ruota, scala, taglia, estendi, spezza, raccorda, ...)	Appunti, Attività laboratoriali CAD Libro

Cesano Maderno 05/06/2021

Firma

Prof. ....

Prof. ....